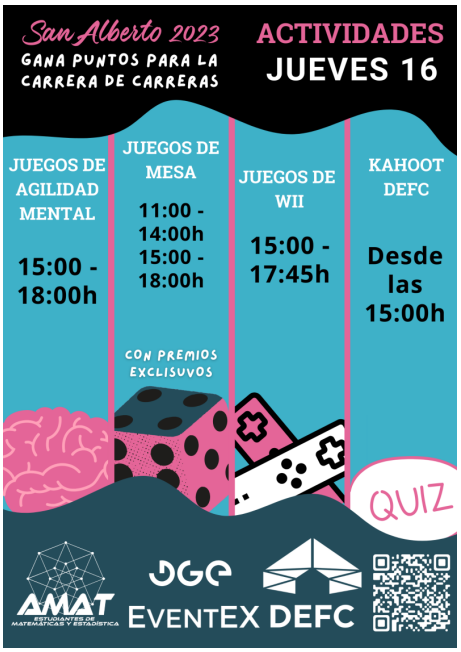
UNIVERSIDAD DE GRANADA

Delegación de Estudiantes de la Facultad de Ciencias

San Alberto 2023

Desde el Mié, 16/11/2022 - 20:00

San Alberto AsociacionesAMATEventEXActividadesCurso 2023/2024DGE



Con la celebración del patrón de la Facultad de Ciencias, San Alberto Magno, **el jueves 16 de noviembre de 2023** vamos a organizar varias actividades enfocadas a toda la comunidad universitaria.

Carrera de carreras

¡Vuelve tras un rotundo éxito el año pasado! Hemos organizado una carrera (o guerra) entre los distintos grados de la facultad (los dobles grados también los incluimos). ¿Quieres que tu carrera sea la mejor de todas? Tendrás que participar junto con tus compañeras en las actividades para ganar puntos y conseguir la supremacía de vuestro grado.

¡Ojo! No solo anunciaremos al grado vencedor, sino que también anunciaremos el grado que menos puntos ha logrado. ¡Sálvese quien pueda!

Actividades

En todas las actividades colabora la Delegación General de Estudiantes, que nos ha cedido material para poder dar como premio :D

IV FESTIVAL DE TALENTOS

- **Descripción**: Si tocas cualquier instrumento o tienes alguna habilidad que quieras mostrar al mundo, puedes participar pulsando aquí. Además, puedes ir como público libremente hasta completar aforo.

http://defc.ugr.es/

Copyright© 2026 Universidad de Granada

- **Día:** Jueves 16 de noviembre.
- **Hora**: De 17:00h a 18:00h.
- **Lugar**: Aula Magna.

BINGO CON ANDRÉS

- **Descripción**: Nuestra actividad estrella para San Alberto, ¡Bingo temático! Tras la finalización del Festival de Talentos, se hará el bingo. ¡Una oportunidad única para conocer a Andrés!
- **Día**: Jueves 16 de noviembre.
- **Hora**: De 18:00h a 20:00h.
- **Lugar**: Aula Magna.

TORNEO DE PING PONG

- **Descripción**: Un Torneo de Ping Pong con los estudiantes que quieran participar, puedes participar pulsando aquí.
- **Día**: Jueves 16 de noviembre.
- **Hora**: De 12:00h a 14:00h y de 15:00h a 18:00h.
- **Lugar**: Patio de Ping Pong (zona de Química).

ESCAPE ROOM

- **Descripción**: Nuestro clásico (y renovado) Escape Room. ¡Será necesario apuntar previamente a tu equipo así que corre que las plazas vuelan!
- **Día:** Jueves 16 de noviembre.
- **Hora**: De 11:00 a 14:00 y de 15:00 a 18:00.
- **Lugar**: Aulas por confirmar.

TORNEO DE LEAGUE OF LEGENDS

- **Descripción**: Vamos a celebrar un torneo de League of Legends con premios de hasta 50€ cortesía de AMAT. Puedes inscribir a tu equipo en este formulario o, si no tienes y quieres que te busquemos uno, puedes inscribirte en este otro.
- **Días**: Sábado 18 y domingo 19 de noviembre.
- **Hora**: Por confirmar.
- **Lugar**: Canal de Discord

JUEGOS DE MESA

- **Descripción**: Junto a AMAT y EventEX, pondremos una gran variedad de juegos de mesa a vuestra disposición.
- **Día**: Jueves 16 de noviembre.
- **Hora**: De 11:00h a 14:00h y de 15:00h a 17:45h.
- **Lugar**: Mesas de química (zona superior del Hall).

Copyright© 2026 Universidad de Granada

JUEGOS DE WII

- **Descripción**: ¡Ven con tus amigos a pasar un buen rato!
- **Día**: Jueves 16 de noviembre.
- **Hora**: De 15:00h a 17:45h.
- **Lugar**: Por confirmar.

JUEGOS DE AGILIDAD MENTAL Y KAHOOTS

- **Descripción**: Pon a prueba tus capacidades resolviendo acertijos y con otros juegos de agilidad mental además de unos Kahoots muy chulos.
- **Día**: Jueves 16 de noviembre.
- **Hora**: De 15:00h a 18:00h.
- **Lugar**: Por confirmar.

BÚSQUEDA DEL TESORO

- **Descripción**: Tendrás que ir resolviendo pistas por la facultad a lo largo del día (y participando en otras actividades). ¡Solo unos pocos podrán ganar!
- **Día**: Jueves 16 de noviembre.
- **Hora**: Todo el día.
- **Lugar**: Facultad de Ciencias

Sistema de puntos

Los participantes (y ganadores) de las actividades podrán conseguir puntos para sus grados, esos puntos quedarán registrados por un bot de Telegram (si tienes curiosidad por saber cómo funciona, puedes consultar el código) que cualquier persona podrá comprobar (actualmente estamos haciendo pruebas con el bot, no os alarméis si ya hay grados con puntos). También puedes consultar un bonito gráfico de los puntos en esta página.

Aun así, hay dos temas importantes sobre el sistema de puntos:

Dobles grados

- El **Doble Grado en Ingeniería Informática y Matemáticas** compartirá sus puntos con el Grado en Matemáticas.
- Cada estudiante del **Doble Grado en Física y Matemáticas** podrá elegir si compartir sus puntos con el Grado en Física o con el Grado en Matemáticas.

Ponderación de puntos

Como hay grados con más gente y otros con menos, los puntos irán ponderados, es decir, si alguien de Biología, que tiene 14 grupos en todo el grado, consigue 5 puntos, alguien de Geología, que tiene 4 grupos en todo el grado, conseguiría 18 puntos. Como Biología es el grado con más grupos, esta es la tabla de equivalencia

http://defc.ugr.es/

Copyright© 2026 Universidad de Granada

de puntos para cada grado partiendo de 5 puntos para Biología:

- **Grado en Biología:** 14 grupos - 5 puntos
- **Grado en Bioquímica:** 4 grupos - 18 puntos
- **Grado en Biotecnología:** 4 grupos - 18 puntos
- **Grado en Ciencias Ambientales:** 8 grupos - 9 puntos
- **Grado en Estadística:** 4 grupos - 18 puntos
- **Grado en Física:** 10 grupos - 7 puntos
- **Grado en Geología:** 4 grupos - 18 puntos
- **Grado en Ingeniería Electrónica Industrial:** 4 - 18 puntos
- **Grado en Ingeniería Química:** 6 grupos - 12 puntos
- **Grado en Matemáticas:** 7 grupos - 10 puntos
- **Grado en Óptica y Optometría:** 7 grupos - 10 puntos
- **Grado en Química:** 7 grupos - 10 puntos

Cantidad de puntos

Estos son los puntos que se darán por cada cosa. Recuerda que, según lo hablado sobre la ponderación de puntos, alguien de Biología ganaría lo que pone aquí, pero para alguien de otro grado, habría que aplicarle la ponderación de su grado. Un ejemplo es que alguien de Biología conseguiría 20 puntos por participar en el Escape Room, pero alguien de Biotecnología conseguiría 72 puntos.

300 puntos

- Ganar la búsqueda del tesoro, a repartir entre los 4 primeros ganadores en proporción del tiempo que hayan tardado en completarla.

150 puntos

- Ganar el bingo.

50 puntos

- Línea en el bingo.
- Participar en el DEFC-TALENT.

40 puntos

- Ganar en el Escape Room.

20 puntos

Copyright© 2026 Universidad de Granada

- Participar en el Escape Room.
- Ganar la final del Torneo de Ping Pong.
- Máximo de puntos por participar en los Juegos de Mesa.

10 puntos

- Ganar en los juegos de agilidad mental y en un Kahoot.
- Avanzar una ronda en el Torneo de Ping Pong.

5 puntos

- Encontrar el objeto extraño en el Escape Room.
- Participar en el Torneo de Ping Pong.
- Asistir como público al DEFC-TALENT.
- Participar en los juegos de Wii.
- Mínimo de puntos por participar en los Juegos de Mesa.

Premios

Además, en cada actividad podrás conseguir distintos premios entre los que se encuentran:

- Camisetas de San Alberto
- Botellas de cristal
- Mochilas
- Libretas
- Tote bags
- Jarras
- Vales de copistería

Bases

Consulta las bases de los torneos y concursos en los documentos adjuntos:

ADJUNTO	TAMAÑO
Bases del Torneo de Ping Pong	40.32 KB

Copyright© 2026 Universidad de Granada