UNIVERSIDAD DE GRANADA

Delegación de Estudiantes de la Facultad de Ciencias

San Alberto 2026

02/11/1900

Con la celebración del patrón de la Facultad de Ciencias, San Alberto Magno, **el jueves 12 de noviembre de 2026** vamos a organizar varias actividades enfocadas a toda la comunidad universitaria.

Carrera de carreras

¡Vuelve tras un rotundo éxito el año pasado! Hemos organizado una carrera (o guerra) entre los distintos grados de la facultad (los dobles grados también los incluimos). ¿Quieres que tu carrera sea la mejor de todas? Tendrás que participar junto con tus compañeras en las actividades para ganar puntos y conseguir la supremacía de vuestro grado.

¡Ojo! No solo anunciaremos al grado vencedor, sino que también anunciaremos el grado que menos puntos ha logrado. ¡Sálvese quien pueda!

Actividades

En todas las actividades colabora la Delegación General de Estudiantes, que nos ha cedido material para poder dar como premio :D

Copyright© 2026 Universidad de Granada

DEFC-Talent

- **Descripción**: Si tocas cualquier instrumento o tienes alguna habilidad que quieras mostrar al mundo, puedes participar pulsando aquí. Además, puedes ir como público libremente hasta completar aforo.
- **Día:** Jueves 12 de noviembre
- **Hora**: De 18:00h a 19:00h
- **Lugar**: Aula Magna

BINGO CON ALBERTO

- **Descripción**: Nuestra actividad estrella para San Alberto, ¡Bingo temático! Tras la finalización del Festival de Talentos, se hará el bingo. ¡Una oportunidad única para conocer a Alberto Magno!
- **Día**: Jueves 12 de noviembre
- **Hora**: De 19:00h a 21:00h
- **Lugar**: Aula Magna

TORNEO DE PING PONG

- **Descripción**: Un Torneo de Ping Pong con los estudiantes que quieran participar, puedes participar pulsando aquí.
- **Día**: Jueves 12 de noviembre
- **Hora**: De 12:00h a 15:00h y de 16:00h a 19:00h
- **Lugar**: Patio de Ping Pong (zona de Química)

ESCAPE ROOM

- **Descripción**: Nuestro clásico (y renovado) Escape Room. El año anterior nadie lo resolvió, así que esta es tu redención. ***¡Será necesario apuntar previamente a tu equipo así que corre que las plazas vuelan!***
- **Inscripción**: 10 de noviembre a las 14:30 frente al despacho de la DEFC. *Será necesario como mínimo un grupo de 3 personas y como maximo 5.*
- **Día:** Jueves 12 de noviembre
- **Hora**: De 12:00 a 19:00
- **Lugar**: MS1 y MS2

JUEGOS DE MESA

- **Descripción**: Junto a AMAT y EventEX, pondremos una gran variedad de juegos de mesa a vuestra disposición.
- **Día**: Jueves 12 de noviembre

Copyright© 2026 Universidad de Granada

- **Hora**: De 12:00h a 19:00h
- **Lugar**: Mesas de química (zona superior del Hall)
- **Colaboran:** AMAT y EventEX

TORNEO DE AJEDREZ

- **Descripción**: Torneo de Ajedrez, enfréntate a tus compañeros y demuestra que carrera tiene a los mejores jugadores. Puedes participar haciendo click aquí .
- **Día**: Jueves 12 de noviembre
- **Hora**: De 12:00h a 14:00h y 15:00h a 17:00h
- **Lugar**: A10
- **Colabora:** AMAT

TORNEO DE INTEGRALES

- **Descripción**: Intégrate el Día de San Alberto en este torneo organizado íntegramente para demostrar tu integridad mental. Inscríbete aquí.
- **Día**: Jueves 12 de noviembre
- **Hora**: De 12:00h a 14:00h y de 15:00h a 17:00h
- **Lugar**: A14

TORNEO DE CLASH ROYALE

- **Descripción**: ¿Sabes defender o solo tirar cartas como si no hubiera mañana? Aquí no hay excusas, sólo coronas. Inscríbete aquí.
- **Día**: Jueves 12 de noviembre.
- **Hora**: De 12:00h a 14:00h y de 15:00h a 17:00h
- **Lugar**: A15
- **Colabora:** DEIIT

Sistema de puntos

Los participantes (y ganadores) de las actividades podrán conseguir puntos para sus grados, esos puntos quedarán registrados por un bot de Telegram (si tienes curiosidad por saber cómo funciona, puedes consultar el código) que cualquier persona podrá comprobar (actualmente estamos haciendo pruebas con el bot, no os alarméis si ya hay grados con puntos). También puedes consultar un bonito gráfico de los puntos en esta página.

Aun así, hay dos temas importantes sobre el sistema de puntos:

Copyright© 2026 Universidad de Granada

Dobles grados

- El **Doble Grado en Ingeniería Informática y Matemáticas** compartirá sus puntos con el Grado en Matemáticas.
- Cada estudiante del **Doble Grado en Física y Matemáticas** podrá elegir si compartir sus puntos con el Grado en Física o con el Grado en Matemáticas.

Ponderación de puntos

Como hay grados con más gente y otros con menos, los puntos irán ponderados, es decir, si alguien de Biología, que tiene 14 grupos en todo el grado, consigue 5 puntos, alguien de Geología, que tiene 4 grupos en todo el grado, conseguiría 18 puntos. Como Biología es el grado con más grupos, esta es la tabla de equivalencia de puntos para cada grado partiendo de 5 puntos para Biología:

- **Grado en Biología:** 14 grupos - 5 puntos
- **Grado en Bioquímica:** 4 grupos - 18 puntos
- **Grado en Biotecnología:** 4 grupos - 18 puntos
- **Grado en Ciencias Ambientales:** 8 grupos - 9 puntos
- **Grado en Estadística:** 4 grupos - 18 puntos
- **Grado en Física:** 10 grupos - 7 puntos
- **Grado en Geología:** 4 grupos - 18 puntos
- **Grado en Ingeniería Electrónica Industrial:** 4 - 18 puntos
- **Grado en Ingeniería Química:** 6 grupos - 12 puntos
- **Grado en Matemáticas:** 7 grupos - 10 puntos
- **Grado en Óptica y Optometría:** 7 grupos - 10 puntos
- **Grado en Química:** 7 grupos - 10 puntos

Cantidad de puntos

Estos son los puntos que se darán por cada cosa. Recuerda que, según lo hablado sobre la ponderación de puntos, alguien de Biología ganaría lo que pone aquí, pero para alguien de otro grado, habría que aplicarle la ponderación de su grado. Un ejemplo: alguien de Biología conseguiría 20 puntos por participar en el Escape Room, mientras que alguien de Biotecnología conseguiría 72 puntos.

150 puntos

- Ganar el bingo.

50 puntos

- Línea en el bingo.
- Participar en el DEFC-TALENT.

Copyright© 2026 Universidad de Granada

40 puntos

- Ganar en el Escape Room.

20 puntos

- Participar en el Escape Room.
- Ganar la final del Torneo de Ping Pong.
- Máximo de puntos por participar en los Juegos de Mesa.

10 puntos

- Avanzar una ronda en el Torneo de Ping Pong.

5 puntos

- Participar en el Torneo de Ping Pong.
- Asistir como público al DEFC-TALENT.
- Mínimo de puntos por participar en los Juegos de Mesa.

Premios

Además, en cada actividad podrás conseguir distintos premios entre los que se encuentran:

- Camisetas de San Alberto
- Botellas de cristal
- Mochilas
- Libretas
- Tote bags
- Jarras
- Vales de copistería

Copyright© 2026 Universidad de Granada