



Acta de la Sesión Extraordinaria de la Comisión de Actividades de la Delegación de Estudiantes de la Facultad de Ciencias de la UGR

Fecha: Jueves 9 de noviembre de 2023.

Hora: 13:35 en primera convocatoria, 14:05 en segunda convocatoria.

Lugar: Aula A13 de la Facultad de Ciencias.

Asistentes:

- Daniela Aguilera Arana
- Helena Artigot Rodríguez
- Lucía Bravo Poyatos
- Marta Cabrera Sola
- Alexandru Stefan Capata
- Emilio Castillo Torrús
- Leo Chantegret Marañón
- Oliver Martin Dostert Pérez
- Esther Funes Ligero
- Adrián García Barragán
- Claudia González Arnaiz
- Nour Harrak Fettan
- Antonio Maldonado Utrera
- Alba Martínez Guerra
- Javier Molina Montilla
- Javier Molina Motta
- Alberto Muñoz Tirado
- Elena Pastor Álvarez
- Natalia Pérez Angulo
- Carmen Polonio Carmona
- Andrés Quintana Martín
- Elisa Rivera Sanmartín
- Mar Rodríguez Ibáñez
- Juan Rodríguez Jiménez
- Candela Romero Gómez
- Pedro Ángel Ruiz Matas
- Iván Salido Cobo
- Andrea Belén Samaniego Álvarez
- Katherina Sánchez Andreck
- Soukina Slama Mohamed
- David Toranzo Garrido
- Rosa Toro Dios
- María Uréndez Jiménez
- Yue Claudia Wang Xia

Orden del día:

1. Aprobación, si procede, de las actas de sesiones anteriores.
2. Informe de la Sra. Coordinadora.
3. Programación definitiva de actividades para San Alberto.
4. Reparto de tareas.
5. Organización de la actividad "Carrera de Carreras".
6. Concreción de premios a repartir.
7. Asuntos de trámite y urgencia.
8. Ruegos y preguntas.

Se abre la sesión a las 14:13.

1. Aprobación, si procede, de las actas de sesiones anteriores.

Se aprueba por asentimiento el acta de la sesión del 2 de noviembre de 2023.

2. Informe de la Sra. Coordinadora.

La Coordinadora da las gracias a toda la gente que ya ha estado participando en la organización de las actividades.

3. Programación definitiva de actividades para San Alberto.

Para el Escape Room aún no tenemos aulas y los equipos serán de 5 o 6 personas. Empezará a las 11:00 hasta a las 13:00 para hacer un descanso para comer y continuará de 14:45 a 17:45 para que dé tiempo a recoger antes del bingo.

El Torneo de Ping Pong será de 12:00 a 14:00 y de 15:00 a 18:00. Aún hace falta gente.

Los juegos de agilidad mental junto con los kahoots

Los juegos de mesa estarán de 11:00 a 14:00. Después estarán de 15:00 a 17:45.

Los juegos de Wii siguen sin aula, serán desde las 15:00 hasta las 17:45.

El DEFC-TALENT es de 17:00 a 18:00.

El horario del Torneo de LOL no es fijo, pero se plantea que se hagan los partidos el sábado y que se cierren las inscripciones para organizar los partidos el miércoles.

La búsqueda del tesoro será durante todo el día, de 11:00 a 20:00.

4. Reparto de tareas.

Se debate sobre el contenido de las acreditaciones, que tendrán mínimo el nombre, la mascota del Grado y la condición, es decir, si es Organizador, Fotógrafo o Apoyo Técnico.

Tiene lugar una obra de teatro entre dos asistentes, uno actúa como un estudiante confundido y otra como una organizadora de las actividades.

5. Organización de la actividad “Carrera de Carreras”.

Se debaten los puntos que se darán en cada actividad:

- Escape Room:

- 20 puntos por persona por participar.
- 40 puntos por persona por ganar.
- Torneo de Ping Pong:
 - 5 puntos por persona por participar.
 - 10 puntos por persona por ganar una ronda.
 - 20 puntos por persona por ganar la final.
- Juegos de agilidad mental y kahoots:
 - 10 puntos por ganar el kahoot, si participa bastante gente se pueden dar puntos por quedar en segundo o en tercer puesto.
- Juegos de mesa:
 - Entre 5 y 20 puntos por participar en función del tiempo que dure la partida.
- Juegos de Wii:
 - 5 puntos por persona por participar, si participan de manera prolongada se puede plantear dar más.
- DEFC-TALENT:
 - 50 puntos por persona por participar
 - 5 puntos por persona por asistir como público
- Búsqueda del tesoro:
 - Serán premiadas 4 personas como máximo y se repartirán 300 puntos entre los ganadores, dando más puntos a quien antes lo complete.

Los dobles grados no se desglosarán para la carrera de carreras, así que en el caso de Informática y Matemáticas los puntos irán para Matemáticas y en el caso de Matemáticas y Física los puntos irán para Matemáticas o Física según la preferencia de la persona ganadora.

6. Concreción de premios a repartir.

Los premios se darán al final del día.

- Escape Room:
 - Cada ganador se llevará una tote bag, una jarra y una libreta.
- Torneo de Ping Pong:
 - Para el primer puesto, 5€ de copi o una jarra, una libreta y una mochila.
 - Para el segundo puesto, una libreta y una mochila.
 - Para el tercer puesto, una tote bag.
- Juegos de agilidad mental y kahoots:
 - No se define.
- Juegos de mesa:
 - No se define.
- Juegos de Wii:
 - No se define.
- DEFC-TALENT:



- Una libreta y una mochila por cada participante.
- Búsqueda del tesoro:
 - No se define.
- Torneo de LOL:
 - 50€ en Riot Points que pondrá AMAT.
- Bingo:
 - Una botella y una tote bag para cada primera línea.
 - 5€ en copi o una botella, una jarra, una libreta y una tote bag para cada primer bingo.

7. Asuntos de trámite y urgencia.

No hay asuntos de trámite o urgencia.

8. Ruegos y preguntas.

No hay ruegos ni preguntas.

No habiendo más intervenciones ni más asuntos que tratar, se levanta la sesión a las 15:56h del día señalado en la cabecera, de todo lo que yo, como Secretario, doy fe.

VºBº de la COORDINADORA

Soukina Slama Mohamed

Fe del SECRETARIO

Iván Salido Cobo